作業報告書

R4GB06水井創太

今週の実績(20210524～20210528)

・スロットマシーン画面設計

・UnityとGitの接続

来週の予定(20210531～20210604)

・画面設計

現在工程

・基本設計

現状の問題点

・スロットに対しての知識が足りない

問題点に関する対策

・ネットなどを使って情報収集